

Согласовано:  
Начальник управления  
образования Академического  
района Администрации  
г.Екатеринбурга  
Н.А.Хисаметдинова



Утверждаю:  
Заведующий МБДОУ-детский сад  
№ 72



В.Ю.Жигулева

## ПОЛОЖЕНИЕ

**военно-спортивной игры «Зарничка-2026»**  
для воспитанников дошкольных образовательных организаций  
Академического района города Екатеринбурга

*Настоящее положение разработано на основании Федерального закона «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» от 04.12.2007 N 329-ФЗ (ред. от 02.08.2019),  
Федеральный закон от 12.06.2024 № 139-ФЗ*

*"О внесении изменений в Федеральный закон "О физической культуре и спорте в Российской Федерации" и статью 84 Федерального закона "Об образовании в Российской Федерации"*

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения военно-спортивной игры «Зарничка-2026» для воспитанников дошкольных образовательных организаций Академического района (далее – игра) в 2026 году.

1.2. Координатором и организатором игры является МБДОУ - детский сад к № 72

1.3. При проведении военно-спортивной игры «Зарничка-2026» должны строго соблюдаться правила безопасности и санитарно-гигиенические требования к игровому оборудованию.

### 2. Цель и задачи военно-спортивной игры «Зарничка-2026»

2.1. Цель: Обогащение условий для формирования навыков здорового образа жизни дошкольников и привлечения их к занятиям физической культурой и спортом.

2.2. Задачи:

- организовать и провести военно-спортивную игру «Зарничка-2026», способствующую активизации двигательной активности дошкольников, формированию у детей положительных морально-волевых, нравственно-патриотических качеств;
- развивать воспитанников физические качества (выносливость, меткость, скорость, ловкость координация движений);
- повысить мотивацию деятельности, педагогического мастерства педагогов и специалистов ДОО по обогащению условий формирования навыков здорового образа жизни;
- организовать обмен опытом между педагогами ДОО по повышению эффективности работы по приобщению детей к физической культуре и ЗОЖ.

### 3. Порядок организации и проведения военно-спортивной игры «Зарничка-2026»

#### 3.1. Игра проходит в два этапа:

**1 этап** – военно-спортивная игра «Зарничка-2026» проводится в ДОУ среди воспитанников подготовительных групп в период с 01 февраля по 12 февраля 2026 (каждое учреждение само определяет дату и время проведения). После проведения внутреннего мероприятия отбирается одна команда, которая будет представлять дошкольное учреждение в финале.

**2 этап – Финал** проводится в ДОУ **18.02.2026** (единый день по району) с приглашением независимого эксперта (инструктора по физической культуре), принимающего и оценивающего все спортивные состязания, оформляемые в протокол.

В день проведения финала оформленный протокол и 2 фото с мероприятия необходимо отправить на эл.почту МБДОУ – детский сад № 72 [ekb.doy72@yandex.ru](mailto:ekb.doy72@yandex.ru). с пометкой «Зарничка-2026» для Щадиловой Д.А.

3.2. В игре принимают участие ДОО Академического района, подавшие заявку. Участвует одна команда воспитанников (8 человек из них 4 мальчика, 4 девочки) в возрасте от 6 до 7 лет. Сопровождает участников команды инструктор по физической культуре ДОУ и воспитатель группы. Каждое ДОУ на выбор определяет название команд, девиз и форму одежды участников из представленного списка (Приложение 2).

3.3. Команда прибывает на место проведения военно-спортивной игры «Зарничка-2026» самостоятельно, не позднее, чем за 10 минут до ее начала.

3.4. Программа военно-спортивной игры состоит из 7-и этапов с применением спортивного инвентаря.

3.5. Все участники собираются в «Штабе» на построение, получают конверт с заданием, в котором карта и оценочный лист, в соответствии с полученной картой команда отправляется по этапам игры, выполняя задания команда на каждом этапе получает звезды.

3.6. Этапы игры:

- 1 этап «Разведка»;
- 2 этап «Строевая подготовка»;
- 3 этап «Саперы»;
- 4 этап «Передай срочное донесение»;
- 5 этап «Военная викторина»;
- 6 этап «Доставь боеприпасы»;
- 7 этап «Меткий стрелок».

Описание этапов (Приложение 4)

3.7. После прохождения всех этапов команды снова собираются на построение в «Штабе».

3.8. Участники военно-спортивной игры «Зарничка-2026» обязаны:

- соблюдать правила военно-спортивной игры;
- соблюдать правила безопасности во время участия в игре;
- соблюдать настоящее Положение и требования организаторов военно-спортивной игры «Зарничка-2026».

3.9. Одновременно принять участие в военно-спортивной игре «Зарничка-2026» могут не более 7 команд.

3.10. Заявку на участие в необходимо подать до 12.02.26 включительно в формате word (не скан) на электронную почту [ekb.doy72@yandex.ru](mailto:ekb.doy72@yandex.ru). В теме письма указать **заявка «Военно-спортивная игра «Зарничка-2026» для Щадиловой Д.А.** Форма заявки в Приложении № 1. Также заполняется согласие родителей на участие ребенка в военно-спортивной игре «Зарничка-2026» (Приложение 3)

3.11. Время проведения и дата 1 этапа могут изменяться в связи с погодными условиями.

3.12. Инструктивное совещание и обсуждение организационных вопросов для представителей дошкольных образовательных организаций, состоится **06 февраля 2026 года в 13.30** на базе МБДОУ – детский сад № 72 (ул. Соболева, 17), дистанционно, на электронную почту подавших заявку учреждений придет ссылка. Описание этапов (Приложение 4)

3.14. Принимая участие в военно-спортивной игре «Зарничка-2026», педагоги и родители (законные представители) воспитанников соглашаются с требованиями положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152–ФЗ от 27 июля 2006 г. (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество,

наименование образовательной организации, дата рождения, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома).

3.15. Принимая участие в военно-спортивной игры «Зарничка-2026», педагоги и родители (законные представители) воспитанников соглашаются с тем, что фото – и видеосъемка будут проводиться без их непосредственного разрешения; фото – и видеоматериалы могут быть размещены на сайтах образовательных организаций.

#### **4. Оргкомитет и Жюри**

4.1. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке и проведение военно-спортивной игры «Зарничка-2026».

4.2. В состав Оргкомитета входят: заведующий МБДОУ-детский сад № 72, специалисты МБДОУ - детский сад вида № 72

4.3. Обязанности Оргкомитета

- определяет и корректирует порядок, сроки и место проведения военно- спортивной игры «Зарничка-2026»;
- осуществляет регистрацию участников;
- утверждает состав жюри;
- составляет программу проведения военно-спортивной игры «Зарничка-2026»;
- ведёт необходимую документацию по организации и проведению военно-спортивной-игры «Зарничка-2026»
- оказывает необходимую организационную и методическую поддержку образовательным организациям, участвующим в военно-спортивной игре «Зарничка-2026».

4.4. Жюри:

В состав жюри входят:

- инструктор по физической культуре Щадилова Дарья Александровна, МБДОУ – детский сад № 72, Академический район;
- инструктор по физической культуре Кичигина Ольга Юрьевна, МАДОУ - детский сад № 151;
- воспитатель Слободчикова Анна Николаевна, МБДОУ – детский сад №72, Академический район;
- воспитатель Биккинина Светлана Дамировна, МБДОУ – детский сад №72, Академический район
- воспитатель Ушакова Ирина Юрьевна МБДОУ – детский сад №72, Академический район.

4.5.Функциональные обязанности членов жюри:

- обеспечивает объективную, компетентную, корректную оценку участников военно-спортивной игры «Зарничка-2026»;
- представляет результаты при подведении итогов;
- осуществляет награждение победителей и участников военно-спортивной игры «Зарничка-2026».

#### **5. Подведение итогов военно-спортивной игры «Зарничка-2026»**

5.1. Победитель и призеры определяются на каждом этапе (1, 2, 3 место). По итогам всех этапов баллы суммируются. 1 место занимает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

– 5.2. Результаты доводятся до сведения участников на итоговом сборе в день проведения военно-спортивной игры «Зарничка-2026».

#### **6. Данные об Организаторе военно-спортивной игры «Зарничка-2026»**

6.1. МБДОУ - детский сад № 72 (г. Екатеринбург, ул. Соболева, 17 тел. (343)300-18-43, [ekb.doy72@yandex.ru](mailto:ekb.doy72@yandex.ru) Заведующий МБДОУ – детский сад № 72 Жигулева Валентна Юрьевна.

– 6.2. Ответственные за проведение мероприятия: инструктор по физической культуре Щадилова Дарья Александровна, МБДОУ – детский сад № 72, Академический район.

Приложение № 1

**Заявка**  
**на участие в военно-спортивной игре**  
**«Зарничка-2026»**

для воспитанников дошкольных образовательных организаций  
Академического района города Екатеринбурга

Образовательная организация/ номер телефона/электронная почта	
ФИО инструктора по физической культуре/воспитателя	
Номер телефона инструктора по физической культуре/воспитателя	
Название команды	

Руководитель ОО \_\_\_\_\_

Исполнитель

Дата

**Допуск врача**  
**на участие в военно-спортивной игре «Зарничка-2026»**  
**для воспитанников 6-7 лет**  
**Муниципальных дошкольных образовательных учреждений**  
**Академического района**

<b>№</b>	<b>ФИО ребенка</b>	<b>Дата рождения</b>	<b>Виза врача (допущен)</b>
<b>1.</b>	Иванов Демьян Станиславович	28.06.2019	
<b>2.</b>	Коваленко Валерия Евгеньевна	10.03.2019	
<b>3.</b>	Локтионова Вера Сергеевна	01.04.2019	
<b>4.</b>	Пономарев Константин Иванович	25.03.2019	
<b>5.</b>	Пономарева Ника Ивановна	25.03.2019	
<b>6.</b>	Судаков Степан Евгеньевич	13.04.2019	
<b>7.</b>	Сядайкин Дмитрий Евгеньевич	06.01.2019	
<b>8.</b>	Шурыгина Арина Игоревна	31.05.2019	

Дата \_\_\_\_\_

Подпись врача \_\_\_\_\_

**М.П.**

*Название команд  
для участников в военно-спортивной игре  
«Зарница»*

1. Команда **«ЛЕТЧИКИ»**
2. Команда **«ТАНКИСТЫ»**
3. Команда **«МОРЯКИ»**
4. Команда **«СВЯЗИСТЫ»**
5. Команда **«ПОГРАНИЧНИКИ»**
6. Команда **«АРТИЛЛЕРИСТЫ»**
7. Команда **«ДЕСАНТНИКИ»**
8. Команда **«РАКЕТЧКИ»**
9. Команда **«РАЗВЕДЧИКИ»**
10. Команда **«САПЕРЫ»**
11. Команда **«ПОДВОДНИКИ»**
12. Команда **«МОТОСТРЕЛКИ»**
13. Команда **«ПЕХОТИНЦЫ»**
14. Команда **«СПЕЦНАЗ»**
15. Команда **«ИСТРЕБИТЕЛИ»**
16. Команда **«КАВАЛЕРИСТЫ»**
17. Команда **«ШТУРМОВИКИ»**
18. Команда **«ВИТЯЗИ»** (воздушно-десантные войска)
19. Команда **«КОМЕТА»** (воздушно-космические войска)
20. Команда **«СТРЕЛКИ»** (стрелковые войска)

**Согласие родителей (законных представителей)  
ребенка – участника военно-спортивной игры «Зарничка-2026»**

Я, \_\_\_\_\_,  
*Ф.И.О. родителя, законного представителя (полностью)*

являющийся (являющаяся) \_\_\_\_\_,  
*указать степень родства (матерью, отцом, опекуном или др.)*

\_\_\_\_\_,  
Ф.И.О. ребенка – участника игры (полностью, возраст)

воспитанника \_\_\_\_\_,  
*(наименование организации)*

-ознакомлен(а) с Положением военно-спортивной игры «Зарничка-2026», полностью согласен/(на) с критериями оценки и условиями участия в игре и не возражаю против участия моего сына (дочери) в военно-спортивной игре «Зарничка-2026»;

– согласен(на) на передачу и обработку персональных данных моего сына (дочери) (Ф.И.О. ребенка, возраст, наименование общеобразовательной организации) в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных».

Дата \_\_\_\_\_

Подпись \_\_\_\_\_

## 1 этап «Разведка»

Перед началом выполнения задания этапа команде объясняют правила этапа.

### Правила этапа:

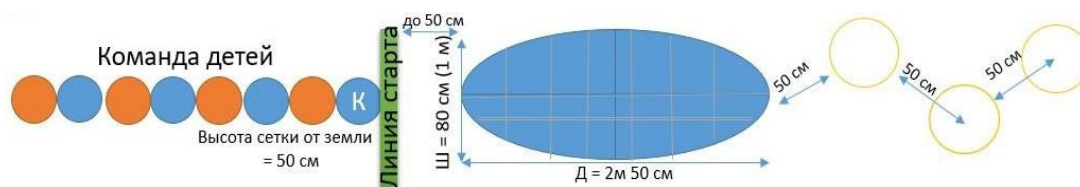
1. Команда выстраивается в колонну по одному, перед линией старта. Первым в колонне встает командир.
2. По команде: «На старт, внимание, марш!» Командир начинает движение, проползает под сеткой, после выполняет прыжки на двух ногах в обручи, возвращается бегом обратно к команде, в конец команды.
3. Задание считается полностью выполненным если сетка не была задета, обручи не сдвинуты с места, команда вернулась на исходную позицию (первый в команде стоит командир) – **команда получает 8 баллов (8 звезд)**.
4. При выполнении задания с ошибками (задета сетка/сдвинут с места обруч – **команда получает 7 баллов (7 звезд)**).

**Примечание:** последующий игрок команды начинает движение только после касания его плеча вернувшимся с задания игроком.

Прыжок выполняется от внутреннего края обруча в середину следующего.

### Атрибуты этапа

Обруч диаметр 60-65 см – 3 шт., линия старта. Лист с названием этапа со звездами и эмблемой игры «Зарничка-2026».



## 2 этап «Строевая подготовка»

Перед началом выполнения задания этапа команде объясняют правила этапа.

### Правила этапа:

1. Команда выстраивается в шеренгу, перед линией старта.
2. Отдающий команды стоит по середине лицом к детям. По команде начинают выполнять перестроение.
3. Баллы (звезды) фиксируются за качество выполнения задания. Максимальное количество баллов (звезд) 11 (по количеству правильно выполненных команд).
4. В случае, если при движении один из участников сбивается – команде минус 1 балл (звезда).

### Атрибуты этапа:

Линия старта, карточка с перестроением. Лист с названием этапа со звездами и эмблемой игры «Зарничка-2026».



### 3 этап «Саперы»

Перед началом выполнения задания этапа команде объясняют правила этапа.

#### Правила этапа:

1. Команда выстраивается в шеренгу, перед линией старта.
2. По команде: «На старт, внимание, марш!». Команда начинает движение в рассыпную в поисках мин.
3. Найдя мину, ребенок несет её в соответствующий ящик. Синюю мину в один ящик, зеленую в другой ящик. Мины приносят по одной (одну принес, пошел за следующей).
4. Этап выполняется по времени. На выполнение задания отводится 30 секунд. Поиск прекращается по команде «Стоп», либо по свистку. Мины, принесенные после команды «Стоп», не учитываются при подсчете баллов (звезд).
5. За каждую мину присваивается 1 балл (1 звезда). Отдельно считаются синие/зелёные.

#### Атрибуты этапа:

Линия старта, 2 одинаковых ящика с обозначением цвета: синие/зелёные. Шары (для сухого бассейна синие 8 штук, зеленые 8 штук), секундомер, лист с названием этапа со звездами и эмблемой игры «Зарничка-2026».

Площадка не более 2м\* 5 м, на площадке могут находиться малые архитектурные формы, горка, лазы.



### 4 этап «Передай срочное донесение»

Перед началом выполнения задания этапа команде объясняют правила этапа.

#### Правила этапа:

1. Команда выстраивается в шеренгу, перед линией старта, каждый напротив размотанного атрибута.
2. По команде: «На старт, внимание, марш!» ребенок поднимает атрибут и начинает сматывать.
3. Этап выполняется на время (30 секунд), сматывать заканчивают по команде «Стоп» либо свистку, балл (звезда) фиксируется по количеству сматанных «моталочек».

#### Атрибуты этапа

Линия старта, 8 «моталочек» длиной 2м20см., секундомер. Лист с названием этапа со звездами и эмблемой игры «Зарничка-2026».



### 5 этап «Военная викторина»

Перед началом выполнения задания этапа команде объясняют правила этапа.

#### **Правила этапа:**

1. Команда выстраивается в шеренгу, перед линией старта. Первый в колонне командир.
2. Команде зачитывают загадки. Этап выполняется на время – 2 минуты. По истечению времени в протокол фиксируется количество отгаданных загадок. Максимальное количество – 8 баллов (8 звезд).

#### **Атрибуты этапа:**

Линия старта, карточки с загадками, секундомер. Лист с названием этапа со звездами и эмблемой игры «Зарничка-2026».



### 6 этап «Доставь боеприпасы»

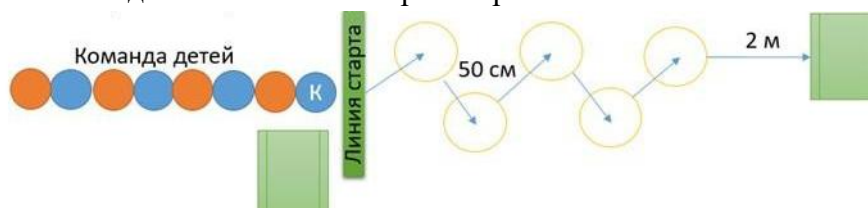
Перед началом выполнения задания этапа команде объясняют правила этапа.

#### **Правила этапа:**

1. Команда выстраивается в колонну по одному, перед линией старта. Первый в колонне -командир.
2. По команде: «На старт, внимание, марш!» командир берет «Боеприпас» из ящика и начинает выполнять прыжки на двух ногах в обручи. Прыжок выполняется от внутреннего края обруча в середину следующего. Из последнего обруча (с места обруч сдвинуться не должен) начинается бросок в цели снизу, как только выполнен бросок, ребенок выпрыгивает из обруча и возвращается обратно к команде. Передает эстафету следующему, задев плечо следующего игрока и возвращается в конец колонны.
3. Задание считается полностью выполненным и команда получает 8 баллов (звёзд), если обручи не сдвинуты с места, команда вернулась на исходную позицию (первым в колонне – командир). В протокол фиксируется количество находящихся «Боеприпасов» в ящике.
4. При выполнении задания не засчитываются «Боеприпасы», которые попав в ящик выпали или при выполнении задания обруч был сдвинут, а «Боеприпас» попал в цель.

### Атрибуты этапа:

Обруч диаметр 60-65 см., - 5 штук, линия старта, 2 ящика, «Боеприпасы» - 8 штук. Лист с названием этапа со звездами и эмблемой игры «Зарничка-2026».



### **7 этап «Меткий стрелок»**

Перед началом выполнения задания этапа команде объясняют правила этапа.

#### Правила этапа:

1. Команда выстраивается в колонну по одному, перед линией старта. Первый в колонне -командир.
2. По команде: «На старт, внимание, марш!» командир берет «Гранату» из ящика и начинает выполнять метание в цель сверху (не заступая за линию старта), одному участнику команды дается 2 попытки. Как только ребенок выполняет второй бросок он возвращается в конец колонны.
3. Задание считается полностью выполненным, и команда получает 16 баллов (16 звезд), если выполненные броски попали в цель, не было заступа за линию старта, команда вернулась на исходную позицию (колонна, первый в колонне – командир). В протокол фиксируется количество попаданий.
4. При выполнении задания не засчитываются «Гранаты», попавшие в цель если при броске был заступ за линию старта.

### Атрибуты этапа:

Линия старта, «Гранаты» вес 100-150 г., количество – 16 штук, 1 ящик, условное обозначение сбить вражеский самолет мишень 88\*60 см. Лист с названием этапа со звездами и эмблемой игры «Зарничка-2026».

